**Exercício 1:**

Peça ao usuário que escreva seu nome e em seguida, exiba seu nome três vezes.

**Exercício 2:**

Faça um programa que solicite ao usuário para digitar seu nome e um número qualquer e em seguida, exiba seu nome várias vezes de acordo com o número digitado.

**Exercício 3:**

Peça ao usuário para inserir o seu nome e exibir cada letra do seu nome em uma linha separada. (Três linha de código)

**Exercício 4:**

Escreva um programa para pedir um número e em seguida o nome. Exiba o nome (uma letra de cada vez em cada linha) e repita isso para o número de vezes que ele digitou.

**Exercício 5:**

Peça ao usuário para inserir um número que deseja a tabuada e em seguida inserir a tabuada conforme o número digitado.

**Exercício 6:**

Peça um número abaixo de 50 e em seguida, faça uma contagem regressiva de 50 até esse número, certificando-se de mostrar o número inserido na saída.

**Exercício 7:**

Peça ao usuário para inserir seu nome e um número. Se o número for menor do que 10 (num < 10), exiba o nome dele esse número de vezes, caso contrário, exiba a mensagem “Número muito alto!” três vezes.

**Exercício 8:**

Defina uma variável chamada “total” como 0 (total = 0).

Peça ao usuário para inserir 5 números e após cada entrada, pergunte se ele deseja que este número seja incluído (‘S’ ou ‘s’, ‘N’ ou ‘n’).

Se ele desejar, adicione o número ao total e se ele não quiser inclui-lo, não adicione. Depois de inserir os 5 números, exiba o total.

**Exercício 9:**

Faça um programa que pergunte em qual direção o usuário deseja contar (para cima = c, para baixo = a).

* Se ele selecionar para cima, peça um número superior e conte de 1 até o número digitado.
* Se ele selecionar para baixo, peça um número abaixo de 20 e em seguida faça a contagem regressiva de 20 até o número digitado.
* Se ele inserir algo diferente do pedido, insira uma mensagem “Direção inválida!”